BusyManager:План проекта

План проекта (план управления программным проектом, Software Project Management Plan) — основной регламентирующий документ, который определят цель проекта, стратегию разработки, состав и организацию команды разработчиков, общую структуру работ, риски и други аспекты управления проектом. Данный план разработан для проекта «BusyManager».

Это документ подготовлен с учетом требований стандарта IEEE standard for Software Project Management Plans.

|  |
| --- |
| Содержание   * [1 Обзор проекта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9E.D0.B1.D0.B7.D0.BE.D1.80_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.B0)   + [1.1 Цель, задачи и границы проекта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A6.D0.B5.D0.BB.D1.8C.2C_.D0.B7.D0.B0.D0.B4.D0.B0.D1.87.D0.B8_.D0.B8_.D0.B3.D1.80.D0.B0.D0.BD.D0.B8.D1.86.D1.8B_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.B0)   + [1.2 Объекты передачи заказчику](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9E.D0.B1.D1.8A.D0.B5.D0.BA.D1.82.D1.8B_.D0.BF.D0.B5.D1.80.D0.B5.D0.B4.D0.B0.D1.87.D0.B8_.D0.B7.D0.B0.D0.BA.D0.B0.D0.B7.D1.87.D0.B8.D0.BA.D1.83)     - [1.2.1 Документальные объекты](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.94.D0.BE.D0.BA.D1.83.D0.BC.D0.B5.D0.BD.D1.82.D0.B0.D0.BB.D1.8C.D0.BD.D1.8B.D0.B5_.D0.BE.D0.B1.D1.8A.D0.B5.D0.BA.D1.82.D1.8B)     - [1.2.2 Программные объекты](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D1.80.D0.BE.D0.B3.D1.80.D0.B0.D0.BC.D0.BC.D0.BD.D1.8B.D0.B5_.D0.BE.D0.B1.D1.8A.D0.B5.D0.BA.D1.82.D1.8B)   + [1.3 Календарный план работ](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9A.D0.B0.D0.BB.D0.B5.D0.BD.D0.B4.D0.B0.D1.80.D0.BD.D1.8B.D0.B9_.D0.BF.D0.BB.D0.B0.D0.BD_.D1.80.D0.B0.D0.B1.D0.BE.D1.82)   + [1.4 Регламент внесения изменений в план проекта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A0.D0.B5.D0.B3.D0.BB.D0.B0.D0.BC.D0.B5.D0.BD.D1.82_.D0.B2.D0.BD.D0.B5.D1.81.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D1.8F_.D0.B8.D0.B7.D0.BC.D0.B5.D0.BD.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D0.B9_.D0.B2_.D0.BF.D0.BB.D0.B0.D0.BD_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.B0) * [2 Ссылки](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A1.D1.81.D1.8B.D0.BB.D0.BA.D0.B8) * [3 Используемые определения и сокращения](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.98.D1.81.D0.BF.D0.BE.D0.BB.D1.8C.D0.B7.D1.83.D0.B5.D0.BC.D1.8B.D0.B5_.D0.BE.D0.BF.D1.80.D0.B5.D0.B4.D0.B5.D0.BB.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D1.8F_.D0.B8_.D1.81.D0.BE.D0.BA.D1.80.D0.B0.D1.89.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D1.8F) * [4 Организация проекта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9E.D1.80.D0.B3.D0.B0.D0.BD.D0.B8.D0.B7.D0.B0.D1.86.D0.B8.D1.8F_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.B0)   + [4.1 Внешнее взаимодействие](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.BD.D0.B5.D1.88.D0.BD.D0.B5.D0.B5_.D0.B2.D0.B7.D0.B0.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.B9.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B8.D0.B5)     - [4.1.1 Взаимодействие с вышестоящей организацией](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.B7.D0.B0.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.B9.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B8.D0.B5_.D1.81_.D0.B2.D1.8B.D1.88.D0.B5.D1.81.D1.82.D0.BE.D1.8F.D1.89.D0.B5.D0.B9_.D0.BE.D1.80.D0.B3.D0.B0.D0.BD.D0.B8.D0.B7.D0.B0.D1.86.D0.B8.D0.B5.D0.B9)     - [4.1.2 Взаимодействие с заказчиком](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.B7.D0.B0.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.B9.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B8.D0.B5_.D1.81_.D0.B7.D0.B0.D0.BA.D0.B0.D0.B7.D1.87.D0.B8.D0.BA.D0.BE.D0.BC)     - [4.1.3 Взаимодействие с экспертными группами](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.B7.D0.B0.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.B9.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B8.D0.B5_.D1.81_.D1.8D.D0.BA.D1.81.D0.BF.D0.B5.D1.80.D1.82.D0.BD.D1.8B.D0.BC.D0.B8_.D0.B3.D1.80.D1.83.D0.BF.D0.BF.D0.B0.D0.BC.D0.B8)     - [4.1.4 Взаимодействие с проектными группами](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.B7.D0.B0.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.B9.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B8.D0.B5_.D1.81_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.BD.D1.8B.D0.BC.D0.B8_.D0.B3.D1.80.D1.83.D0.BF.D0.BF.D0.B0.D0.BC.D0.B8)   + [4.2 Внутренняя структура](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.92.D0.BD.D1.83.D1.82.D1.80.D0.B5.D0.BD.D0.BD.D1.8F.D1.8F_.D1.81.D1.82.D1.80.D1.83.D0.BA.D1.82.D1.83.D1.80.D0.B0)   + [4.3 Роли и ответственность](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A0.D0.BE.D0.BB.D0.B8_.D0.B8_.D0.BE.D1.82.D0.B2.D0.B5.D1.82.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B5.D0.BD.D0.BD.D0.BE.D1.81.D1.82.D1.8C) * [5 Планы административных процессов](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D0.BB.D0.B0.D0.BD.D1.8B_.D0.B0.D0.B4.D0.BC.D0.B8.D0.BD.D0.B8.D1.81.D1.82.D1.80.D0.B0.D1.82.D0.B8.D0.B2.D0.BD.D1.8B.D1.85_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D1.86.D0.B5.D1.81.D1.81.D0.BE.D0.B2)   + [5.1 Административные цели и приоритеты](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.90.D0.B4.D0.BC.D0.B8.D0.BD.D0.B8.D1.81.D1.82.D1.80.D0.B0.D1.82.D0.B8.D0.B2.D0.BD.D1.8B.D0.B5_.D1.86.D0.B5.D0.BB.D0.B8_.D0.B8_.D0.BF.D1.80.D0.B8.D0.BE.D1.80.D0.B8.D1.82.D0.B5.D1.82.D1.8B)   + [5.2 Предположения, ограничения и зависимости](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D1.80.D0.B5.D0.B4.D0.BF.D0.BE.D0.BB.D0.BE.D0.B6.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D1.8F.2C_.D0.BE.D0.B3.D1.80.D0.B0.D0.BD.D0.B8.D1.87.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D1.8F_.D0.B8_.D0.B7.D0.B0.D0.B2.D0.B8.D1.81.D0.B8.D0.BC.D0.BE.D1.81.D1.82.D0.B8)   + [5.3 Управление рисками](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A3.D0.BF.D1.80.D0.B0.D0.B2.D0.BB.D0.B5.D0.BD.D0.B8.D0.B5_.D1.80.D0.B8.D1.81.D0.BA.D0.B0.D0.BC.D0.B8)   + [5.4 Механизмы мониторинга и контроля](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9C.D0.B5.D1.85.D0.B0.D0.BD.D0.B8.D0.B7.D0.BC.D1.8B_.D0.BC.D0.BE.D0.BD.D0.B8.D1.82.D0.BE.D1.80.D0.B8.D0.BD.D0.B3.D0.B0_.D0.B8_.D0.BA.D0.BE.D0.BD.D1.82.D1.80.D0.BE.D0.BB.D1.8F)   + [5.5 Кадровый план](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9A.D0.B0.D0.B4.D1.80.D0.BE.D0.B2.D1.8B.D0.B9_.D0.BF.D0.BB.D0.B0.D0.BD) * [6 Планы технических процессов](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D0.BB.D0.B0.D0.BD.D1.8B_.D1.82.D0.B5.D1.85.D0.BD.D0.B8.D1.87.D0.B5.D1.81.D0.BA.D0.B8.D1.85_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D1.86.D0.B5.D1.81.D1.81.D0.BE.D0.B2)   + [6.1 Модель жизненного цикла разрабатываемой системы](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9C.D0.BE.D0.B4.D0.B5.D0.BB.D1.8C_.D0.B6.D0.B8.D0.B7.D0.BD.D0.B5.D0.BD.D0.BD.D0.BE.D0.B3.D0.BE_.D1.86.D0.B8.D0.BA.D0.BB.D0.B0_.D1.80.D0.B0.D0.B7.D1.80.D0.B0.D0.B1.D0.B0.D1.82.D1.8B.D0.B2.D0.B0.D0.B5.D0.BC.D0.BE.D0.B9_.D1.81.D0.B8.D1.81.D1.82.D0.B5.D0.B)   + [6.2 Технологии и инструментальные средства](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.A2.D0.B5.D1.85.D0.BD.D0.BE.D0.BB.D0.BE.D0.B3.D0.B8.D0.B8_.D0.B8_.D0.B8.D0.BD.D1.81.D1.82.D1.80.D1.83.D0.BC.D0.B5.D0.BD.D1.82.D0.B0.D0.BB.D1.8C.D0.BD.D1.8B.D0.B5_.D1.81.D1.80.D0.B5.D0.B4.D1.81.D1.82.D0.B2.D0.B0)   + [6.3 План инфраструктуры проекта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D0.BB.D0.B0.D0.BD_.D0.B8.D0.BD.D1.84.D1.80.D0.B0.D1.81.D1.82.D1.80.D1.83.D0.BA.D1.82.D1.83.D1.80.D1.8B_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B5.D0.BA.D1.82.D0.B0)   + [6.4 План сдачи-приемки продукта](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D0.BB.D0.B0.D0.BD_.D1.81.D0.B4.D0.B0.D1.87.D0.B8-.D0.BF.D1.80.D0.B8.D0.B5.D0.BC.D0.BA.D0.B8_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D0.B4.D1.83.D0.BA.D1.82.D0.B0) * [7 Планы поддерживающих процессов](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%9F%D0%BB%D0%B0%D0%BD_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0#.D0.9F.D0.BB.D0.B0.D0.BD.D1.8B_.D0.BF.D0.BE.D0.B4.D0.B4.D0.B5.D1.80.D0.B6.D0.B8.D0.B2.D0.B0.D1.8E.D1.89.D0.B8.D1.85_.D0.BF.D1.80.D0.BE.D1.86.D0.B5.D1.81.D1.81.D0.BE.D0.B2) |

Обзор проекта

Цель, задачи и границы проекта

Цель проекта заключается в разработке приложения для автоматизации процесса занятости аудиторий для предприятий, учреждений и т. д.

Объекты передачи заказчику

Ниже перечислены все результаты работы команды, подлежащие передаче заказчику, сроки.

**Документальные объекты**

* Техническое задание: 11.10.2016
* Видение: 6.10.2016
* SPMP: 11.11.2016
* SRS: 14.11.2016
* SDP: 17.11.2016

**Программные объекты**

* Бета-версия продукта: 11.10.2016
* Релиз-кандидат: 20.11.2016
* Релиз: 23.11.2016

Календарный план работ

Проект является ограничен 15 неделями и должен быть завершен не позднее 26.11.2016. В связи с этим принят следующий плант работ:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Нед 01** | **Нед 02** | **Нед 03** | **Нед 04** | **Нед 05** | **Нед 06** | **Нед 07** | **Нед 08** | **Нед 09** | **Нед 10** | **Нед 11** | **Нед 12** | **Нед 13** | **Нед 14** | **Нед 15** | **Нед 16** |
| **Основные процессы** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Планирование | 01.10-14.10 | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Анализ требований |  |  | 14.10-16.10 | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Проектирование |  |  |  |  | 16.10-18.10 | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Кодирование и блочное тестирование |  |  |  |  |  |  |  | 18.10-25.10 | | | |  |  |  |  |  |
| Системное тестирование и отладка |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 25.10-11.11 | | | |  |
| Сдача-приемка проекта |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 20.11-26.11 |
| **Вспомогательные процессы** | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Регламент внесения изменений в план проекта

Настоящий план предполагает внесение изменений на регулярной еженедельной основе менеджером проекта. При необходимости менеджером проекта в план могут быть внесены незапланированные изменения. Изменения в плане проекта фиксируются в перечне изменений, предшествующем основному содержимому. План проекта публикуется в GitHub проекта, таким образом, управление версиями обеспечивается c помощью GitHub.

Используемые определения и сокращения

* Целевой объект – объект или группа объектов собственности предприятия, контроль занятости которых проводится программой. Таковыми объектами могут быть институтские аудитории, столики в кафе, места для автомобилей на стоянке, оборудование в машинном зале и тому подобное.

Организация проекта

Внешнее взаимодействие

**Взаимодействие с вышестоящей организацией**

Вышестоящей организацией является Запорожская Государственная Инженерная Академия. Контроль за ходом работ осуществляет Попивший В.И., состоящий из специалистов Программной разработки (сотрудников кафедры автоматизации систем управления производством). Непосредственное управление проектом осуществляется через заказчика.

**Взаимодействие с заказчиком**

Формальным заказчиком проекта является Попивший В.И. Интересы заказчика представляет Экспертный совет, выполняя следующие функции, подразумевающие взаимодействие с командой разработчиков:

* формирование темы и ограничений проекта
* экспертная оценка проектной идеи разрабатываемого приложения (презентация проектной идеи)
* участие в формировании спецификации требований
* экспертная оценка подлежащей передаче заказчику проектной документации
* экспертная оценка подлежащего передаче заказчику программного продукта
* аттестация проекта в целом

**Взаимодействие с проектными группами**

Участники проекта могут взаимодействовать с представителями других проектных групп в рамках общих семинаров, рабочих встреч.

Внутренняя структура

Каждый участник команды разработчиков выполняет в проекте несколько ролей, при этом по крайней мере одну управляющую. Управляющая роль подразумевает ответственность за один из основных процессов разработки проекта. В проекте предусмотрены следующие управляющие роли:

* менеджер проекта (Project Manager, PM)
* менеджер конфигураций (Configuration Manager, CM)
* менеджер требований (Requirements Manager, RM)
* менеджер проектирования (Design Manager, DM)
* менеджер реализации (Implementation Manager, IM)
* главный дизайнер (User Interface Manager, UIM)
* менеджер качества (Quality Assurance Manager, QAM)

В проекте предусмотрены следующие исполняющие роли:

* инженер требований (Requirements Engineer, RE)
* инженер проектирования (Design Engineer, DE)
* программист (Programmer, P)
* дизайнер (Designer, D)
* инженер тестирования (Testing Engineer, TE)
* технический писатель (Technical Writer, TW)

Внутри команды каждый менеджер взаимодействует со всеми участниками. В помощь каждому менеджеру на исполняющие роли решением рабочего собрания назначаются незадействованные на данном этапе разработки учатники проекта.

Менеджер проекта, менеджер требований и менеджер проектирования взаимодействуют с заказчиком проекта, соответственно для координации и уведомления о ходе работы над проектом, интервьюирования и согласования спецификации требований, согласования дизайн-документа. Каждый менеджер взаимодействует с экспертной группой для аттестации руководимого процесса и в ходе семинаров. Также участники команды могут взаимодействут с разработчиками из других проектных групп.

Роли и ответственность

Каждый менеджер отвечает за руководимые процессы. В свою очередь, работая с командой, менеджер делегирует часть ответственности на исполнителей. В проекте разграничены следующие зоны ответственности:

* менеджер проекта (Project Manager, PM)
  + отвечает за общее управление ходом работы
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление плана проекта (Software Project Management Plan, SPMP)
* менеджер конфигураций (Configuration Manager, CM)
  + отвечает за внедрение в процесс разработки технических средств и регламентирующих процедур, обеспечивающих контроль версий
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление плана управления конфигураций (Software Configuration Management Plan, SCMP)
* менеджер по требованиям (Requirements Manager, RM)
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление спецификации требований (Software Requirements Specification, SRS)
* менеджер по проектированию (Design Manager, DM)
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление дизайн-документа (Software Design Document, SDD)
* менеджер по реализации (Implementation Manager, IM)
  + отвечает за кодирование
  + совместно с менеджером по качеству отвечает за разработку, публикацию и обновление соглашений о кодировании (Coding Conventions, CC)
* главный дизайнер (User Interface Manager, UIM)
  + отвечает за подготовку макетов форм графического интерфейса пользователя
  + отвечает за подготовку презентационных материалов по проекту
* менеджер по качеству (Quality Assurance Manager, QAM)
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление плана управления качеством (Software Quality Assurance Plan, SQAP)
  + отвечает за подготовку, публикацию и обновление планов тестирования (Software Testing Plans, STP) и управление тестированием

Планы административных процессов

Административные цели и приоритеты

Предположения, ограничения и зависимости

Управление рисками

Механизмы мониторинга и контроля

Команда разработчиков проводит рабочие собрания в соответствии с графиком:

* понедельник, 13:30 – 15:05
* среда, 12:40 – 16:15

Ход и решения рабочих собраний фиксируются и публикуются в GitHub проекта.

Предполагается При необходимости участники команды могут организовывать дополнительные встречи (время и место по согласованию).

Каждый участник фиксирует выполнение любой деятельности по проекту на личной странице в GitHub проекта

Кадровый план

Кадровый состав команды разработчиков представлен ниже

* [Данил](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%91%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D1%87%D1%91%D0%B2_%D0%90%D0%BD%D0%B4%D1%80%D0%B5%D0%B9) Чикиш
* Поспелов Вячеслав

Ограничением проекта является тот факт, что команда разработчиков фиксирована и подлежит изменению лишь в исключительных случаях по согласованию внутри группы. Разработка проекта малой группой предполагает привлечение каждого члена команды к решению широкого круга задач, символом B (backup) отмечен исполняющий обязанности.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Участник проекта** | **PM** | **CM** | **RM** | **DM** | **IM** | **UIM** | **QAM** |
| [Чикиш](http://oss.fruct.org/wiki/Maemo-VKontakte:%D0%91%D0%BE%D0%B3%D0%B0%D1%87%D1%91%D0%B2_%D0%90%D0%BD%D0%B4%D1%80%D0%B5%D0%B9) Данил |  | B |  |  | B | B |  |
| Поспелов Вячеслав | B |  | B | B |  |  | B |

Планы технических процессов

Модель жизненного цикла разрабатываемой системы

Проект разрабатывается на основе каскадной модели, включающей этапы:

* планирование
* анализ требований
* проектирование
* кодирование
* тестирование
* процесс сдачи-приемки

Технологии и инструментальные средства

Проект включает следующие технические требования:

* в качестве основных языков разработки приняты C#
* вся основная документация и вспомогательные документы разрабатываются на русском языке и публикуются в GitHub проекта
* документация в программном коде оформляется на английском языке
* для поддержки совместной работы используется GitHub

План инфраструктуры проекта

В работе над проектом используются следующие аппаратные компоненты:

* сервер поддержки сред разработки GitHub
* личные компьютеры участников разработки

В работе над проектом используются следующие программные компоненты:

* экземпляры ОС Windows с установленной системой поддержки сред разработки GitHub на компьютерах участников

В работе над проектом используются следующие сетевые ресурсы:

* внутренняя локальная сеть ЗГИА

План сдачи-приемки продукта

Разрабатываемый продукт должен удовлетворять набору критериев. Процесс сдачи-приемки объектов передачи осуществляется в присутствии сторон.

Планы поддерживающих процессов

Бюджет

Каждый участник проекта имеет почасовую оплату в размере 10$ /час , при рабочем дне 3 часа в день, 3 раза в неделю.

Оба участника проекта по завершению проекта получают по 450$ каждый.

Общий бюджет за время жизни проекта составляет 900$.